

Freitag	Hörsaal	EG 27	EG 32	EG 33	EG 34	EG 36	EG 37	EG 38	OG 18	OG 30	OG 31	OG 35	OG 36	OG 38	OG 39	OG 40	UG 15	UG 17	Info-OG20	Info-OG21	Schachraum	Turnhalle Gauß	Kunstraum	Extern	UG 22	UG 23	UG 16	Küche	EG19		
7:35-8:30	Hale lesen - mit Haien sprechen - Illusion oder Wirklichkeit?				Survival&Bushcraft; Workshop	Wir lösen einen Kriminalfall 6		Woodwalkers (nur für 7d!)			Kreative Köpfe ans Werk: Boote bauen	Stöchiometrie Workshop	Neuronale Erkrankungen - Biologische Grundlagen und medizinische Herausforderungen	Reise um die Welt - das Länderquiz		Der Krieg im Krieg- Enigma: Alan Turing	Dystopien - Konzept einer dunklen Welt		Scratch für Anfänger	Erstellen von Pixelart mit Aseprite	Rubixcube lösen	Bewegung und Köpfchen			UG 22	Magnetschwebbahnen - Zukunft der Mobilität oder teure Utopie?		Küche	Schüler Café Fr 1-2		
8:30-9:25	G-V 2 Punkte Klassen: 9-12			Napola - Elite für den Führer	WS 2 Punkte Klassen: 7-8	Q/F 2 Punkte Klassen: 6	Der Ost-West-Konflikt im Zeichen des Sports	Geografie Quiz	Chemie zum Anfassen: Säuren, Basen und coole Experimente!		WS 2 Punkte Klassen: 7	WS 2 Punkte Klassen: 8-10		Q/F 2 Punkte Klassen: 9-11			WS 2 Punkte Klassen: 9-10		WS 2 Punkte Klassen: 7-8	WS 2 Punkte Klassen: 9-12	WS 2 Punkte Klassen: 8-12	SP 2 Punkte Klassen: 5				Wettrüsten der Innovation: Technologische Fortschritte im Kalten Krieg	Frühstück ohne Schnickschnack	WS 3 Punkte Klassen: 12			
9:25-10:20	Deutsch-polnische Beziehungen - der lange Weg der Annäherung	Schatzsuche mit dem Magnetometer		Konsultation mündliches Abitur Geografie Schoppe		Cadavre Exquis - eine Geschichte schreiben	Binomi-Was? Die Mathematik hinter dem Pascalschen Dreieck	Vernetzt. Intelligent. Zukunftssicher: Telematik als Karrierechance	Mannschaftswettbewerb 10		Stöchiometrie Workshop		?Living the Irish Experience: My Year Abroad as an Exchange Student	How to Facharbeit	Schwarze Löcher	Gewichtsreduktion im Kampfsport-Milieu der Gesundheit	Pflanzen/Landwirtschaft	Was ist Linux?			Volleyball Workshop	Frühjahrsputz ist auch Kunst!			Einführung TI	Schach für Anfänger - Grundlagen verstehen und anwenden		Schüler Café Fr 3-4			
10:20-11:15	G-V 2 Punkte Klassen: 7-12	Hundert Jahre Quantenmechanik: Von Heisenberg zum Hochleistungschip		WS 2 Punkte Klassen: 12	Anti Aging - Der Wettlauf gegen die Zeit!	Q/F 2 Punkte Klassen: 6					WS 2 Punkte Klassen: 8-9		Q/F 1 Punkte Klassen: 7-10		Stress und Stressregulation		WS 2 Punkte Klassen: 5						Magnetometer - Verborgenes wird entdeckt		WS 2 Punkte Klassen: 9-12				WS 1 Punkte Klassen: 8-10	WS 2 Punkte Klassen: 8-9	WS 3 Punkte Klassen: 12
11:15-12:10	Die geheime Macht der Düfte		Raumsonden zu den äußeren Planeten		10-11	"Gesunde Haut - natürlich schön: Warum weniger oft mehr ist"	Wie Franzosen, Polen und Deutsche den zweiten Weltkrieg erlebt haben	10-12	Konfliktverhalten im Tierreich		WB 3 Punkte Klassen: 10		Wie entsteht eine Wirtschaftskrise - Grundlagen des IS-LM Modells	Drohnen im Alltag: Vom Spielzeug bis zur Rettung	"Stille Sprache: Dein Körper als Stimme"		Auswertung Gawo - Beiträge Klassenzzeitung	Die Welt der Mikrocontroller	Informatik Wettbewerb 7 bis 9					Magnetometer - Verborgenes wird entdeckt		WS 1 Punkte Klassen: 8-10		WS 3 Punkte Klassen: 7-12	Mittag ohne Schnickschnack		
12:10-13:15	G-V 2 Punkte Klassen: 7-12	Übergabe der Zeugnisse	Raumsonden zu den äußeren Planeten			WS 2 Punkte Klassen: 6	Doping in der DDR/ BRD						AK-47: Die Waffe, die die Welt veränderte	Der große Preis-Allgemeinwissen			WS 2 Punkte Klassen: 5			WB 2 Punkte Klassen: 7-9					Raumfahrt - Der Weg ins All		WS 2 Punkte Klassen: 10				
13:15-14:10	Alltagsrecht leicht gemacht: Was Du über Gesetze wissen solltest														Berühmte Biologen und ihre Entdeckungen							Flag Football									
14:10-15:05	G-V 2 Punkte Klassen: 10-12			Wie viel Rom steckt in uns?									Der 3D Druck																		
15:05-16:00																															
16:00-16:45																								aaaaaaGawo Team							
16:45-später																								V 5 Punkte Klassen: 11-12							