Donnerstag	Aula	Hörsaal	EG 27	EG 32	EG 33	EG 34	EG 36	EG 37	EG 38	OG 18	OG 30	OG 31	OG 35	OG 36	OG 38	OG 39	OG 40	UG 15	UG 17	Info-OG20	Info-OG21	Schachraum	Turnhalle Gauß	Kunstraum	Extern	UG 22	UG 23	UG 16	Küche	EG19
7:35-8:30	Haie lesen - mit Haien sprechen - Illusion oder Wirklichkeit?					Survival&Bushcraft; Workshop	Wir lösen einen Kriminalfall! 6		Woodwalkers (nur für 7d!) V 1 Punkte Klassen: 7			Kreative Köpfe ans Werk: Boote bauen	Stöchiometrie Workshop	Neuronale Erkrankungen - Biologische Grundlagen und medizinische Herausforderungen V 1 Punkte Klassen: 8-10	Reise um die Welt - das Länderquiz		Der Krieg im Krieg-Enigma: Alan Turing V 1 Punkte Klassen: 8-12	Dystopien - Konzept einer dunklen Welt		Scratch für Anfänger	Erstellen von Pixelart mit Aseprite	Rubixcube lösen	Bewegung und Köpfchen				Magnetschwebebahnen - Zukunft der Mobilität oder teure Utopie? V 1 Punkte Klassen: 7-10			Schüler Café Fr 1-2
8:30-9:25	G-V 2 Punkte Klassen: 9-12				Napola - Elite für den Führer V 1 Punkte Klassen: 10-12	WS 2 Punkte Klassen: 7-8	Q/F 2 Punkte Klassen: 6	Der Ost-West-Konflikt im Zeichen des Sports V 1 Punkte Klassen: 9-12	Geografie Quiz WS 1 Punkte Klassen: 7-10	Chemie zum Anfassen: Säuren, Basen und coole Experimente! 1 Punkte Klassen: 7-8		WS 2 Punkte Klassen: 7	WS 2 Punkte Klassen: 8-10		Q/F 2 Punkte Klassen: 9-11			WS 2 Punkte Klassen: 9-10		WS 2 Punkte Klassen: 7-8	WS 2 Punkte Klassen: 9-12	WS 2 Punkte Klassen: 8-12	SP 2 Punkte Klassen: 5				Wettrüsten der Innovation: Technologische Fortschritte im Kalten Krieg 1 Punkte Klassen: 10-11		Frühstück ohne Schnickschnack	WS 3 Punkte Klassen: 12
9:25-10:20	Schatzsuche mit dem Magnetometer G-V 1 Punkte Klassen: 7-10	Deutsch-polnische Beziehungen - der lange Weg der Annäherung		Konsultation mündliches Abitur Geografie Schoppe			Cadavre Exquis - eine Geschichte schreiben	Binomi-Was? Die Mathematik hinter dem Pascal'schen Dreieck V 1 Punkte Klassen: 7-12	Vernetzt. Intelligent. Zukunftssicher: Telematik als Karrierechance	Mannschaftswettbewerb 10			Stöchiometrie Workshop		?Living the Irish Experience: My Year Abroad as an Exchange Student? 1 Punkte Klassen: 9	How to Facharbeit V 1 Punkte Klassen: 8	Schwarze Löcher V 1 Punkte Klassen: 7-12	Gewichtsreduktion im Kampfsport-Mit der Gesundheit vereinbar? 1 Punkte Klassen: 8-9	Pflanzen/Landwirtschaft	Was ist Linux? V 1 Punkte Klassen: 7-8			Volleyball Workshop	Frühjahrsputz ist auch Kunst!			Einführung TI	Schach für Anfänger - Grundlagen verstehen und anwenden	WS 2 Punkte Klassen: 10	Schüler Café Fr 3-4
10:20-11:15	Hundert Jahre Quantenmechanik: Von Heisenberg zum Hochleistungschip	G-V 2 Punkte Klassen: 7-12		WS 2 Punkte Klassen: 12		Anti Aging - Der Wettlauf gegen die Zeit! V 1 Punkte Klassen: 10-11	Q/F 2 Punkte Klassen: 6		G-V 2 Punkte Klassen: 10-12				WS 2 Punkte Klassen: 8-9		Sudoku Wettbewerb Q/F 1 Punkte Klassen: 7-10		Stress und Stressregulation V 1 Punkte Klassen: 8-10		WS 2 Punkte Klassen: 5				WS 2 Punkte Klassen: 9-12		Magnetometer - Verborgenes wird entdeckt WS 1 Punkte Klassen: 8-10		WS 2 Punkte Klassen: 8-9			WS 3 Punkte Klassen: 12
11:15-12:10	V 2 Punkte Klassen: 10-12	Die geheime Macht der Düfte	Raumsonden zu den äußeren Planeten G-V 1 Punkte Klassen: 7-9				"Gesunde Haut - natürlich schön: Warum weniger oft mehr ist"	Wie Franzosen, Polen und Deutsche den zweiten Wk miterlebt haben 1 Punkte Klassen: 8-10		WB 3 Punkte Klassen: 10	Konfliktverhalten im Tierreich V 1 Punkte Klassen: 10-12			Wie entsteht eine Wirtschaftskrise - Grundlagen des IS-LM Modells		Abgesagt wegen Krankheit! Bitte andere Veranstaltung wählen! 1 Punkte Klassen: 7-10	"Stille Sprache: Dein Körper als Stimme"		Auswertung Gawo - Beiträge Klassenzeitung	Die Welt der Mikrocontroller	Informatik Wettbewerb 7 bis 9			Magnetometer - Verborgenes wird entdeckt WS 1 Punkte Klassen: 8-10			WS 3 Punkte Klassen: 7-12	Mittag ohne Schnickschnack	
12:10-13:15	Übergabe der Zeugnisse V 1 Punkte Klassen: 12	G-V 2 Punkte Klassen: 7-12	Raumsonden zu den äußeren Planeten G-V 1 Punkte Klassen: 10-12				WS 2 Punkte Klassen: 6	Doping in der DDR/ BRD FaV-G 1 Punkte Klassen: 9-12						V 2 Punkte Klassen: 9-12	AK-47: Die Waffe, die die Welt veränderte V 1 Punkte Klassen: 10-11	Der große Preis-Allgemeinwissen Q/F 1 Punkte Klassen: 9-10	WS 2 Punkte Klassen: 7-9		WS 2 Punkte Klassen: 5		WB 2 Punkte Klassen: 7-9				WS 4 Punkte Klassen: 10-12		Raumfahrt - Der Weg ins All V 1 Punkte Klassen: 7-10			WS 2 Punkte Klassen: 10	
13:15-14:10	Alltagsrecht leicht gemacht: Was Du über Gesetze wissen solltest																Berühmte Biologen und ihre Entdeckungen V 1 Punkte Klassen: 8-11			WS 3 Punkte Klassen: 7-10			Flag Football							
14:10-15:05	G-V 2 Punkte Klassen: 10-12				Wie viel Rom steckt in uns? V 1 Punkte Klassen: 7-9										Der 3D Druck V 1 Punkte Klassen: 7,8,9,10,12								WS 2 Punkte Klassen: 9-12							
15:05-16:00																														
16:00-16:45																									Gawo Team					
16:45-später																									V 5 Punkte Klassen: 11-12					