

Montag	EG 27	EG 34	OG 20 - Info	OG 21 - Info	OG 29	Turnhalle Gauß	Kunstraum	Musikraum
7:35-8:30					Gestaltung des Biologieflures (1)	Basketballturnier 10-12	Hasen Kuscheltiere aus Socken basteln	Kpop Dance
8:30-9:25			HTML/CSS Part 1	Escape the Algorithmus - Code knacken, Raum verlassen (Escape Room)				
				WS 1 Punkte Klassen: 7-8		SP 2 Punkte Klassen: 10-12	WS 2 Punkte Klassen: 7-11	
9:25-10:20						Sportspiele und Spaß	POP-UP-Karten: 3D Karten basteln	
								WS 3 Punkte Klassen: 7-12
10:20-11:15		The Dark Side of the AI Revolution						Musik Quiz
		FS-V 1 Punkte Klassen: 10-12	WS 3 Punkte Klassen: 10-12			WS 2 Punkte Klassen: 6	WS 2 Punkte Klassen: 7-12	WS 1 Punkte Klassen: 7-12
11:15-12:10	Mafia: Zwischen Macht, Loyalität und Verrat	Is It All in Your Head? The Science of Placebo	Der Weg zum Ziel - Algorithmen			Hochsprung Turnier	Farben fühlen - Stress- und Leistungsdruckbewältigung durch Farben KL 7-9	Tanzworkshop Gruppe 1
	V 1 Punkte Klassen: 8-9	FS-V 1 Punkte Klassen: 10-12						
12:10-13:15		Introduction to Genetics						
		FS-V 1 Punkte Klassen: 10-12	WS 2 Punkte Klassen: 7-12			SP 2 Punkte Klassen: 8-12	WS 2 Punkte Klassen: 7-9	WS 2 Punkte Klassen: 12
13:15-14:10						Basketballturnier für Klassen 7-9		
14:10-15:05					WS 1 Punkte Klassen: 8-10	SP 2 Punkte Klassen: 7-9		
15:05-16:00								
16:00-16:45								
16:45-später								